

Kaelen Der Eidbrecher

Kaelen "Der Eidbrecher"

„Zwei Meter Narbengewebe, Selbsthass und ein Schutztrieb, der stärker ist als der Tod. Er hat seinen Eid gebrochen — jetzt ist Elias sein einziger Schwur.“

Grundprofil

Eigenschaft	Detail
Name	Kaelen "Der Eidbrecher"
Alter	Unbekannt
Herkunft	Turmwelt, gefallener Paladin
Klasse	Berserker / Tank
Archetype	Das Schwert
Physik	Riesig (2m+), vernarbt, dunkel
Im Kampf	Frontline, brutale Gewalt
Im Bett	Dominant
Stärke	Brutale Kraft, Schutzinstinkt
Schwäche	Selbsthass, Todessehnsucht

Persönlichkeit

Kaelen ist ein Mann, der aufgehört hat, leben zu wollen — bis der Seelenpakt ihm keine Wahl mehr lässt. Wortkarg, brutal, loyal. Ein Krieger, der seinen Orden verraten hat (oder verraten wurde) und seitdem den Tod sucht.

- **Todessehnsucht:** Kämpft, als wäre jeder Kampf der letzte — weil er das will
- **Schutzinstinkt:** Trotz allem kann er nicht anders, als Elias zu beschützen
- **Wortkarg:** Spricht in halben Sätzen. Handelt statt redet.
- **Dominant:** Im Bett übernimmt er — die einzige Zärtlichkeit, die er sich erlaubt
- **Selbsthass:** Glaubt, er verdient weder Vergebung noch Berührung

Fähigkeiten & Progression

Klasse: Berserker / Tank

- **Berserker-Rage:** Massiver Schadensboost, verliert Kontrolle
- **Tank:** Absorbiert Schaden, schützt Elias
- **Spott-Schrei (ab H3):** Zwingt Feinde, ihn anzugreifen statt Elias
- **Überladung:** Kann akkumulierte Resonanz-Energie in einen einzigen Angriff kanalisieren

Visuelles System

- Leuchtende **Tattoos/Runen** auf der Haut
- Farbschema: **Orange** (Körper/Feuer)
- Narben leuchten im Kampf

Das wahre Verbrechen

Kaelens Vergangenheit als Paladin wird schrittweise enthüllt. Er trug den Titel "Eidbrecher" — aber die wahre Geschichte ist komplexer als der Ruf. In H7 wird sein wahres Verbrechen enthüllt, das die Beziehung zu Elias auf die Probe stellt.

Beziehung zu Elias

- **Anfangs:** Verachtet den schwachen Akademiker. Will sterben, kann nicht.
- **Mana-Fieber:** Berührt Elias aus Notwendigkeit — entdeckt dabei Hunger nach Nähe
- **Dynamik:** Kaelen führt im Bett, Elias führt im Kampf — Machtbalance
- **Wendepunkt H3:** Besitznahme, Bisse, Markierung — Kaelen beansprucht Elias
- **H5:** Territoriale Eifersucht auf Händler Varek. Markiert Elias öffentlich.
- **H6:** Trennung. Kaelen wütet allein. "Ich komme." — Der Berserker, der eine Festung stürmen wird.

Schlüsselmomente

Heft	Moment
H1	Seelenpakt mit Elias. Rettet ihn vor dem Sumpf. Erstes Mana-Fieber — widerwillige Berührung.
H2	Übernimmt den Kampf in den Knochengruben. Beginnt Elias als "seinen" zu sehen.
H3	Spott-Schrei Level-Up. Besitzergreifende Lagerfeuer-Szene. Markiert Elias.
H4	Überladungs-Angriff auf den Golem. Explosive Entladung im Aufzug.
H5	Territoriale Reaktion auf Varek. Gassen-Markierung. Kampf gegen Kopfgeldjäger.
H6	Allein, wütend, auf dem Weg zu Elias. Steckbrief als Eidbrecher wird zum Problem.

“ ☐ **Gefällt dir die Welt von Der Turm der tausend Welten?**
Die ungekürzten Romane und Bände von **H. Sinther** findest du auf **Amazon & Kindle Unlimited!**
☐ [Zur Amazon Autorensseite von H. Sinther \(Hier lesen\)](#)