

Figuren & Charaktere

Dossiers und Charaktersteckbriefe zu Der Turm der tausend Welten

- [!\[\]\(c8dce68b26731c7aa5915072fc9d68dd_img.jpg\) Dr. Elias Vane](#)
- [!\[\]\(76b3245de86167eba9fcdc9cc9f32aa4_img.jpg\) Kaelen Der Eidbrecher](#)

Dr. Elias Vane

Dr. Elias Vane

“Ein Berliner Linguist mit Asthma und einer Brille, die im Turm nichts nützt — außer dass Kaelen sie ihm jedes Mal wortlos aufsetzt, wenn sie herunterfällt.

Grundprofil

Eigenschaft	Detail
Name	Dr. Elias Vane
Alter	30
Herkunft	Berlin, modernes Deutschland (Isekai)
Klasse	Seher → Support → Architekt
Archetype	Der Kopf
Physik	Schlank, Brille, Asthma
Im Kampf	Stratege, führt taktisch
Im Bett	Submissiv
Stärke	Intellekt, Linguistik, Magie-Analyse
Schwäche	Körperlich schwach, Asthma

Persönlichkeit

Elias ist Akademiker bis in die Knochen — analytisch, neugierig, pedantisch. Er denkt in Systemen, kategorisiert alles, und seine erste Reaktion auf den Turm ist: verstehen. Nicht fliehen, nicht kämpfen — verstehen.

- **Kopf über Herz:** Rationalisiert Gefühle weg, bis der Körper (Mana-Fieber) ihn zwingt

- **Kontrollbedürfnis:** Will alles beherrschen — verliert im Bett die Kontrolle und findet dort Frieden
- **Zäher als er aussieht:** Asthma, keine Muskeln, aber ein Wille aus Stahl
- **Linguist:** Kann Runen lesen, Türsysteme entschlüsseln, Magiesprachen übersetzen

Fähigkeiten & Progression

Klasse: Seher → Support → Architekt

- **Seher:** Kann Mana-Flüsse sehen, Schwachstellen erkennen, Runen lesen
- **Support:** Blendzauber, taktische Analyse, Buff-Effekte für Kaelen
- **Architekt:** Kann Turm-Mechaniken manipulieren, Räume umstrukturieren

Visuelles System

- Leuchtende **Tattoos/Runen** auf der Haut (statt blauer Status-Screens)
- Farbschema: **Teal** (Magie/Kälte)
- Runen wachsen und verändern sich mit jedem Level-Up

Beziehung zu Kaelen

- **Anfangs:** Misstrauen, Abhängigkeit wider Willen (Seelenpakt)
- **Mana-Fieber:** Erzwingt Nähe — erst medizinisch, dann immer intimer
- **Dynamik:** Elias führt im Kampf (Stratege), Kaelen führt im Bett (Dominant)
- **Wendepunkt H3:** Erste bewusste Hingabe — nicht weil er muss, sondern will
- **H6:** Trennung durch Kampf. Pakt-Entzug. Elias allein — entdeckt eigene Stärke

Schlüsselmomente

Heft	Moment
H1	Erwacht im Sumpf. Seelenpakt bindet ihn an Kaelen. Erste Ruine, erster Blendzauber.
H2	Sturz in die Knochengruben. Dolch-Fluch. Beginnt das Turm-System zu verstehen.
H3	Analysiert den Golem. Plant die Falle. Gibt sich Kaelen am Lagerfeuer bewusst hin.

Heft	Moment
H4	Überladungs-Strategie tötet den Boss. Dreikampf mit Gilde. Explosive Entladung.
H5	Kulturschock in der Cyberpunk-Stadt. Händler Varek flirtet. Elias plant den Heist.
H6	Allein gefangen. Pakt-Entzugsschmerz. Wird von Lady Lyra als Geisel genommen.

“ ☐ **Gefällt dir die Welt von Der Turm der tausend Welten?**

Die ungekürzten Romane und Bände von **H. Sinther** findest du auf **Amazon & Kindle Unlimited!**

☐ [Zur Amazon Autorensseite von H. Sinther \(Hier lesen\)](#)

Kaelen Der Eidbrecher

Kaelen "Der Eidbrecher"

“Zwei Meter Narbengewebe, Selbsthass und ein Schutztrieb, der stärker ist als der Tod. Er hat seinen Eid gebrochen — jetzt ist Elias sein einziger Schwur.

Grundprofil

Eigenschaft	Detail
Name	Kaelen "Der Eidbrecher"
Alter	Unbekannt
Herkunft	Turmwelt, gefallener Paladin
Klasse	Berserker / Tank
Archetype	Das Schwert
Physik	Riesig (2m+), vernarbt, dunkel
Im Kampf	Frontline, brutale Gewalt
Im Bett	Dominant
Stärke	Brutale Kraft, Schutzinstinkt
Schwäche	Selbsthass, Todessehnsucht

Persönlichkeit

Kaelen ist ein Mann, der aufgehört hat, leben zu wollen — bis der Seelenpakt ihm keine Wahl mehr lässt. Wortkarg, brutal, loyal. Ein Krieger, der seinen Orden verraten hat (oder verraten wurde) und seitdem den Tod sucht.

- Todessehnsucht:** Kämpft, als wäre jeder Kampf der letzte — weil er das will

- **Schutzzinstinkt:** Trotz allem kann er nicht anders, als Elias zu beschützen
- **Wortkarg:** Spricht in halben Sätzen. Handelt statt redet.
- **Dominant:** Im Bett übernimmt er — die einzige Zärtlichkeit, die er sich erlaubt
- **Selbsthass:** Glaubt, er verdient weder Vergebung noch Berührung

Fähigkeiten & Progression

Klasse: Berserker / Tank

- **Berserker-Rage:** Massiver Schadensboost, verliert Kontrolle
- **Tank:** Absorbiert Schaden, schützt Elias
- **Spott-Schrei (ab H3):** Zwingt Feinde, ihn anzugreifen statt Elias
- **Überladung:** Kann akkumulierte Resonanz-Energie in einen einzigen Angriff kanalisieren

Visuelles System

- Leuchtende **Tattoos/Runen** auf der Haut
- Farbschema: **Orange** (Körper/Feuer)
- Narben leuchten im Kampf

Das wahre Verbrechen

Kaelens Vergangenheit als Paladin wird schrittweise enthüllt. Er trug den Titel "Eidbrecher" — aber die wahre Geschichte ist komplexer als der Ruf. In H7 wird sein wahres Verbrechen enthüllt, das die Beziehung zu Elias auf die Probe stellt.

Beziehung zu Elias

- **Anfangs:** Verachtet den schwachen Akademiker. Will sterben, kann nicht.
- **Mana-Fieber:** Berührt Elias aus Notwendigkeit — entdeckt dabei Hunger nach Nähe
- **Dynamik:** Kaelen führt im Bett, Elias führt im Kampf — Machtbalance
- **Wendepunkt H3:** Besitznahme, Bisse, Markierung — Kaelen beansprucht Elias
- **H5:** Territoriale Eifersucht auf Händler Varek. Markiert Elias öffentlich.
- **H6:** Trennung. Kaelen wütet allein. "Ich komme." — Der Berserker, der eine Festung stürmen wird.

Schlüsselmomente

Heft	Moment
H1	Seelenpakt mit Elias. Rettet ihn vor dem Sumpf. Erstes Mana-Fieber — widerwillige Berührung.
H2	Übernimmt den Kampf in den Knochengruben. Beginnt Elias als "seinen" zu sehen.
H3	Spott-Schrei Level-Up. Besitzergreifende Lagerfeuer-Szene. Markiert Elias.
H4	Überladungs-Angriff auf den Golem. Explosive Entladung im Aufzug.
H5	Territoriale Reaktion auf Varek. Gassen-Markierung. Kampf gegen Kopfgeldjäger.
H6	Allein, wütend, auf dem Weg zu Elias. Steckbrief als Eidbrecher wird zum Problem.

“ ☐ **Gefällt dir die Welt von Der Turm der tausend Welten?**

Die ungekürzten Romane und Bände von **H. Sinther** findest du auf **Amazon & Kindle Unlimited!**

☐ [Zur Amazon Autorensseite von H. Sinther \(Hier lesen\)](#)