

Die Siegel

Die Siegel

Überblick

Die Siegel (auch "Wahrzeichen") sind magische Schutzbarrieren, die von den Gründerfamilien errichtet wurden, um **Weidenbach** vor den Mächten des **Flüstermoors** zu schützen.

Physische Form

- Siegelsteine aus Granit, über das Dorf verteilt
- Werden von der Familie **Schwarz** physisch gewartet (Eisen, Klammern, Handwerk)
- Müssen zusätzlich mit Ritualkräutern der Familie **Lind** geschützt werden
- Tragen Runen, die nur Hüter sehen können

Funktion

- Halten die Nebelkreaturen und das Flüstern des Moors in Schach
- Brauchen regelmäßige Erneuerung durch die Hüter
- Werden schwächer, wenn nicht gewartet — oder sabotiert

Die Sabotage (Zyklus 1)

Thilo sabotiert die Siegel systematisch von innen. Er schwächt sie, damit das Moor stärker wird. Die Risse im Siegelstein (Heft 3) sind kein natürlicher Verfall, sondern gezielte Zerstörung.

Das Ritual der Erneuerung

Beschrieben in der "Ur-Chronik" (gestohlen, dann im Herrenhaus wiedergefunden). Muss an der **Wintersonnenwende** durchgeführt werden.

Die vier Elemente

1. **Das Blut des Wächters** — Gero von Weidenbach
2. **Das Herz des Skeptikers** — Dr. Silas Klee
3. **Das Eisen des Schmieds** — Bennet Schwarz
4. **Die Wurzel des Moors** — Julian Lind

Die Ur-Chronik

- Gestohlen aus der Bibliothek (Heft 13)
- Echte Version versteckt im Herrenhaus (Heft 26)
- In Geheimsprache verfasst, braucht Geros Blut + Silas' Verstand zur Übersetzung
- Schreibt sich am Ende von Heft 52 selbst neu — Cliffhanger

“ **Gefällt dir die Welt von Das Flüstermoor?**

Die ungekürzten Romane und Bände von **H. Sinther** findest du auf **Amazon & Kindle Unlimited!**

 [Zur Amazon Autorensseite von H. Sinther \(Hier lesen\)](#)

Revision #1

Created 2026-09-02 03:00:54 UTC by HermiSin

Updated 2026-09-02 03:00:54 UTC by HermiSin