

Die Hüter-Familien

Die Hüter-Familien

Überblick

Vor Generationen haben vier oder fünf Familien die Stadt **Weidenbach** gegründet und ein Abkommen mit (oder gegen) die Mächte des **Moors** geschlossen. Sie haben **Die Siegel** errichtet, um die Stadt zu schützen.

Das Erbe

Jede Generation muss das Erbe antreten. Es ist keine "Superkraft", sondern eine **Bürde** — ein gefährlicher, oft undankbarer Job. Viele der Jüngeren wollen nur weg aus Weidenbach.

Die aktiven Familien

Familie von Weidenbach (Führung)

- **Vertreter:** Gero von Weidenbach
- **Rolle:** Anführer, das "Blut" des Rituals
- **Sitz:** Das Herrenhaus

Familie Schwarz (Handwerk/Eisen)

- **Vertreter:** Bennet Schwarz
- **Rolle:** Physische Wartung der Siegelsteine
- **Sitz:** Die Schmiede

- **Rivalität:** Mit den Linds (Technik vs. Natur) und den von Weidenbachs (Führungsanspruch)

Familie Lind (Naturmagie/Kräuter)

- **Vertreter:** Julian Lind
- **Rolle:** Ritualkräuter, "Lesen" des Moors
- **Sitz:** Die Gewächshäuser
- **Rivalität:** Mit den Schwarzens

Die Wissenden (Archiv/Wissen)

- **Vertreterin:** Elara Dorn
- **Rolle:** Chroniken hüten, Wissen bewahren, Mentorin

Interne Konflikte

- Technik (Schwarz) vs. Naturmagie (Lind)
- Führungsanspruch (von Weidenbach vs. Schwarz)
- Tradition vs. Moderne (Ältere vs. Jüngere)
- Die "vergessenen" oder verbitterten Familien — eine davon bringt den Verräter hervor

📖 ☐ Gefällt dir die Welt von Das Flüstermoor?

Die ungekürzten Romane und Bände von **H. Sinther** findest du auf **Amazon & Kindle Unlimited!**

☐ [Zur Amazon Autorensseite von H. Sinther \(Hier lesen\)](#)

Revision #1

Created 2026-09-02 03:00:53 UTC by HermiSin

Updated 2026-09-02 03:00:53 UTC by HermiSin